

## UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

---

Jurusan Desain Komunikasi Visual  
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual  
Semester Genap Tahun 2009

### PUBLIKASI SERI KARTU PERMAINAN EDUKASI PERIBAHASA INDONESIA

Gillian 0900825895  
08 PBU

#### Abstrak

**TUJUAN PENELITIAN**, ialah mempermudah para pelajar SD dalam mempelajari Peribahasa Indonesia melalui permainan kartu edukasi.

**METODE PENELITIAN** yaitu dengan pencarian data elektronik dan non elektronik, serta beberapa survey dan polling pada narasumber dan instansi yang bersangkutan.

**HASIL YANG DICAPAI** bahwa Peribahasa cukup sulit dipelajari oleh anak-anak SD. Juga bahwa metode belajar anak-anak kini berbeda dengan yang terdahulu, belajar kini diterapkan bersamaan dengan bermain, dan cukup banyak tenaga pengajar dan orang tua yang mengenal dan menggunakan kartu edukasi dalam mengajar anak-anak.

**SIMPULAN** agar Peribahasa menjadi lebih mudah dan menarik untuk dipelajari sehingga keberadaannya dapat dipertahankan.

#### Kata Kunci

Publikasi, Seri Kartu Permainan, Edukasi, Peribahasa Indonesia.